

الگوریتم فروشنده ی دوره گرد

نوشته شده توسط: | احماسم حاتمی

اوپتیماالی: | $O(n^4)$

[Http://Hesam-h.ir](http://Hesam-h.ir)

توضیحات الگوریتم

کدی که در ذیل مشاهده میکنید راه حلی برای حل مسئله دوره گرد است که از دور همپیتونی برای حل این مسئله استفاده مینماید. میزان کارایی آن $O(n^4)$ میباشد. در میان کدها کامنت به اندازی کافی برای فهم کد آورده شده است.

مشكلات الگوريتم :

این الگوریتم برای پیدا کردن کوتاه‌ترین مسیری است که یک فروشنده می‌تواند به تمامی شهرها سر بزند و این کار را تنها یکبار انجام دهد و بین شهرهایی سفر نماید که مسافتشان در حد نهایی مقدار کمینه باشد.

یا به عنوان دیگر : یافتن یک دور همیلتونی با کمترین وزن گرافی داده شده .

No. of cities = تعداد شهرها **v**

Number of paths = تعداد مسیرهای ارتباطی **v**

Distance of the path. = وزن مسیرهای ارتباطی **v**

الگوریتم :

MIN_CKT_LENGTH=INFINITY

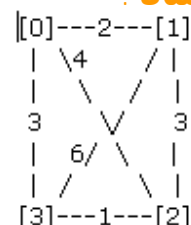
برای هر راس (v) در گراف g
برای هر راس (V-N) در گراف g به همراه خود V و V-N متفاوت هستند
به جز راس بالا بقیه شهرها را علامتگذاری نشده قرار بده
راس V را به عنوان بازدید شده بگذار
برای راس شروع شده مثلا (V) و رئوسی که با موفقیت از طریق این راس پیمایش میشوند مانند V-n، دورها را پیدا کن
این مسیری که الان بازدید کردی از V-N مینیمم قرار بده

```
for each vertex V in the graph G
for each vertex V_N in the graph G such that V and V_N are different
mark all vertices unvisited
mark V as visited
for starting vertex as V and succeeding vertex as V_N, find circuit
such that path starting from V_N in that circuit yields minimum
pathlength from V_N for all unvisited vertices by
visiting each vertex. ( this path is obtained by greedy method).
if currently obtained circuit length <= MIN_CKT_LENGTH then
set MIN_CKT_LENGTH=newly obtained value
copy the new circuit as hamiltonion circuit
end if
end for V_N
end for V
```

کد سگمنت :

```
//for each vertex, S_V as a starting node
for(int S_V_id=0;S_V_id<n;S_V_id++)
{
    //for each and non start vertex as I
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        //set all to unvisited
        set_visited(ALL,FALSE);
        // set starting vertex as visited
        set_visited(S_V_id,TRUE);
        //reset/init minimum circuit
        reset_min_circuit(S_V_id);
        // obtain circuit for combination of S_V and i
        new_circuit_length=get_valid_circuit(S_V_id,i);
        // if newer length is less than the previously
        //calculated min then set it as min and set the
        //current circuit in hamiltonion circuit
        if(new_circuit_length<=min_circuit_length)
            SET_HAM_CKT(min_circuit_length=new_circuit_length);
    }
}
```

مثال :



ورودی ها :

(۱) بینهایت 999: (infinity) در صورتی بینهایت خواهد شد که بیش از ۹۹۹ بار به جواب نرسد، میتوان این مقدار را نیز تغییر داد.
 (۲) تعداد شهرها : (no. of cities: 4) در اینجا به صورت پیشفرض ۴ در نظر گرفته میشود.
 (۳) تعداد مسیرها : (no. of paths: 6) در اینجا مسیرهای بین شهرها به صورت پیشفرض ۶ در نظر گرفته میشود.
 (۴) ورودی ها را در بدو ورود به این شکل وارد میکنیم:

نکته :

گفته بودیم که گراف ۴ راس (همانند شکل بالا) و بین رئوس آن ۶ مسیر وجود دارد .

S D Dist

path0:0 1 2 از راس ۰ به ۱ با وزن ۲
 path0:0 2 4 از راس ۰ به ۲ با وزن ۴
 path0:0 3 3 از راس ۰ به ۳ با وزن ۳
 path0:1 2 3 از راس ۱ به ۲ با وزن ۳
 path0:1 3 6 از راس ۱ به ۳ با وزن ۶
 path0:2 3 1 از راس ۲ به ۳ با وزن ۱

*/

الگوریتم به شکل زیر پردازش میشود :

V(راس)	V_N	V_N-path	ckt_length, ckt (started with INFI,-)	MIN_CKT_LENGTH, HAM_CKT (started with INFI,-)
0	1	1-2-3	9,0-1-2-3-0*	9,0-1-2-3-0
	2	2-3-1	13,0-2-3-1-0	9,0-1-2-3-0
	3	3-2-1	9,0-3-2-1-0*	9,0-3-2-1-0
1	0	0-3-2	9,1-0-3-2-1*	9,1-0-3-2-1
	2	2-3-0	9,1-2-3-0-1*	9,1-2-3-0-1
	3	3-2-0	13,1-3-2-0-1	9,1-2-3-0-1
2	0	0-1-3	13,2-0-1-3-2	9,1-2-3-0-1
	1	1-0-3	9,2-1-0-3-2*	9,2-1-0-3-2
	3	3-0-1	9,2-3-0-1-2*	9,2-3-0-1-2

3	0	0-1-2	9,3-0-1-2-3*	9,3-0-1-2-3
	1	1-0-2	13,3-1-0-2-3	9,3-0-1-2-3
	2	2-1-0	9,3-2-1-0-3*	9,3-2-1-0-3

کد الگوریتم دوره گرد :

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#define ALL -1
#define MAXCITIES 10

enum BOOL{FALSE,TRUE};
long*visited;//نودهای پیمایش شده اینجا علامتگذاری میشوند
long*min_circuit;//min inner circuit for given node as start node at position indexed 0
long*ham_circuit;//optimal circuit with length stored at position indexed 0
long min_circuit_length;//min circuit lenth for given start node

int n;//city count
long matrix[MAXCITIES][MAXCITIES];//nondirectional nXn symmetric matrix
//to store path distances as sourceXdestination
long INFI;// INFINITY value to be defined by user

// function resets minimum circuit for a given start node
//with setting its id at index 0 and setting furthr node ids to -1
void reset_min_circuit(int s_v_id)
{
    min_circuit[0]=s_v_id;
    for(int i=1;i<n;i++) min_circuit[i]=-1;
}

// marks given node id with given flag
// if id==ALL it marks all nodes with given flag
void set_visited(int v_id,BOOL flag)
{
    if(v_id==ALL)    for(int i=0;i<n;i++) visited[i]=flag;
    else             visited[v_id]=flag;
}

// function sets hamiltonion circuit for a given path length
//with setting it at index 0 and setting furthr nodes from current min_circuit
void SET_HAM_CKT(long pl)
{
    ham_circuit[0]=pl;
    for(int i=0;i<n;i++)    ham_circuit[i+1]=min_circuit[i];
    ham_circuit[n+1]=min_circuit[0];
}

//function sets a valid circuit by finiding min inner path for a given
//combination start vertex and next vertex to start vertex such that
// the 2nd vertex of circuits is always s_n_v and start and dest node is
//always s_v for all possible values of s_n_v, and then returns the
// valid circuit length for this combination

long get_valid_circuit(int s_v,int s_n_v)
{
    int next_v,min,v_count=1;
    long path_length=0;
```

```

min_circuit[0]=s_v;
min_circuit[1]=s_n_v;
set_visited(s_n_v,TRUE);
path_length+=matrix[s_v][s_n_v];
for(int V=s_n_v;v_count<n-1;v_count++)
{
    min=INFI;
    for(int i=0;i<n;i++)
        if(
            matrix[V][i]<INFI && !visited[i]
            && matrix[V][i]<=min
        )
            min=matrix[V][next_v=i];
    set_visited(next_v,TRUE);
    V=min_circuit[v_count+1]=next_v;
    path_length+=min;
}
path_length+=matrix[min_circuit[n-1]][s_v];
return(path_length);
}

void main()
{
    clrscr();
    printf("Make sure that infinity value < sum of all path distances\nSet Infinity at (signed long):");
    scanf("%ld",&INFI);
    int pathcount,i,j,source,dest;
    long dist=0;
    long new_circuit_length=INFI;
    printf("Enter no. of cities(MAX:%d):",MAXCITIES);
    scanf("%d",&n);
    printf("Enter path count:");
    scanf("%d",&pathcount);

    printf("Enter paths:< source_id destination_id distance >\n ids varying from 0 to %d\n",n-1);
    //init all matrix distances to infinity
    for(i=0;i<n;i++)
        for(j=0;j<n;j++)
            matrix[i][j]=INFI;

    //populate the matrix
    for(i=0;i<pathcount;i++)
    {
        printf("[path %d]:",i);
        scanf("%d %d %ld",&source,&dest,&dist);
        if(source!=dest)
            matrix[source][dest]=matrix[dest][source]=dist;
    }

    visited=new long[n];
    min_circuit=new long[n];
    ham_circuit=new long[n+2];
    min_circuit_length=INFI;
    // algorithm
    //for each vertex, S_V as a staring node
    for(int S_V_id=0;S_V_id<n;S_V_id++)
    {
        //for each and non start vertex as i
        for(i=0;i<n;i++)
        {
            //set all to unvisited
            set_visited(ALL,FALSE);
            // set staring vertex as visited
            set_visited(S_V_id,TRUE);
            //reset/init minimum circuit
            reset_min_circuit(S_V_id);
            // obtain circuit for combination of S_V and i
            new_circuit_length=get_valid_circuit(S_V_id,i);
            // if newer length is less than the previously
            //calculated min then set it as min and set the
            //current circuit in hamiltonion circuit

```

```

        if(new_circuit_length<=min_circuit_length)
            SET_HAM_CKT(min_circuit_length=new_circuit_length);
    }
}
// if any circuit found
if(min_circuit_length<INFI)
{
    printf("\n\nMinimum circuit length is: %ld\nCircuit is:\n",min_circuit_length);
    for(i=1;i<n+2;i++) printf("<%ld> ",ham_circuit[i]);
}
else printf("\n\nNo hamiltonian circuit !");
getch();
delete []visited;
delete []min_circuit;
delete []ham_circuit;
}

```